

## PROGRAMME

# ILLUSTRATOR NIV 2

## PERFECTIONNEMENT A L' ILLUSTRATION

### **PUBLIC :**

INFOGRAPHISTE,  
PHOTOGRAPHE,  
DESIGNER ... OU  
TOUTE PERSONNE  
AYANT BESOIN DU  
LOGICIEL  
D'ILLUSTRATION.

### **PRE- REQUIS :**

MAITRISER LES  
FONCTIONS DE  
BASE DU  
LOGICIEL.

### **OBJECTIFS :**

ETRE CAPABLE DE  
CREER SES  
PROPRES OBJETS  
GEOMETRIQUES  
ET D' ABOUTIR LES  
GRAPHIQUES.

### **DUREE :** 2 JOURS

### **METHODES ET**

### **OUTILS**

### **PEDAGOGIQUES :**

FORMATION  
DISPENSEE PAR  
UN FORMATEUR  
PROFESSIONNEL  
SPECIALISE  
PRINCIPALEMENT  
DANS LES  
LOGICIELS DE  
PAO.  
PC / MAC  
COMPLET. DIVERS  
SUPPORTS DE  
COURS.  
FORMATION  
THEORIQUE ET  
PRATIQUE.

### **LIEU DE FORMATION :**

EN STAGE OU EN  
INTRA

## CONTENU

### **LA COULEUR**

UTILISER LE FILTRE COLORIMETRIQUE

### **GESTION DES BLOCS**

ORGANISER LES PLANS  
DUPLIQUER ET DEPLACER

### **LES GRAPHIQUES**

UTILISER LES DIFFERENTS GRAPHIQUES

### **ORGANISATION**

GERER LES PLANS  
MAITRISER L' UTILISATION DES CALQUES  
UTILISER LA PALETTE ASPECT

### **LES OUTILS DE MISE EN VOLUME**

UTILISER DE LA LUMIERE ET DE L' OMBRE POUR LE VOLUME  
UTILISER LE DEGRADE DE COULEUR  
UTILISER LE DEGRADE FILAIRE  
UTILISER LES DEGRADES DE FORME

### **CONSTRUCTION D' OBJETS GEOMETRIQUES**

UTILISER PATHFINDER  
APPLQUER UN MASQUE D' ECRETAGE  
EFFECTUER UN TRACE TRANSPARENT

### **FONCTIONS AVANCEES**

GERER LA PIXELISATION  
FILTRE ET ASPECT

### **NOUVEAUTES DE LA DERNIERE VERSION**