

PROGRAMME DÉTAILLÉ

ARCHITECTURE – LOGICIELS DAO & RENDUS

Réf. AR03010 **SKETCHUP Niveau 2**
MODÉLISATION ET ESQUISSE 3D

PUBLIC :

Architectes, dessinateurs, graphistes, designers ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ- REQUIS :

Maîtriser les fonctions de base du logiciel (cf. AR03009).

OBJECTIFS :

La formation SKETCHUP NIVEAU 2 a pour objectif de maîtriser les fonctions avancées du logiciel de modélisation architecturale 3D.

DURÉE :

2 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels d'architecture et 3D de la gamme TRIMBLE.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 31/05/20 Dernière mise à jour 31/05/20 Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **SKETCHUP Niveau 2** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de dessin assisté par ordinateur dédiés à la modélisation et à l'esquisse 3D. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

Rappel des fonctions de base

Progression vers les fonctions avancées autour de projets concrets

Organisation de travail avec SketchUp en mode avancé

- Les imports DXF / DWG / images / mise à l'échelle.
- La gestion des préférences.
- Les calques.
- L'interaction entre les calques / les groupes / les composants.

Création d'un bâtiment en 3D avec SKETCHUP en mode avancé

- Modélisation du terrain.
- Les murs et cloisons.
- Création d'un escalier.
- Aménagement intérieur.
- Intégration du modèle dans le terrain.
- Récupération des modèles 3D.
- Les modes de les rendus.
- Les plans de coupes.
- Les cotations.

Les exports vers d'autres soft

- L'export d'image fixe.
- L'export des modèles 3D.
- Les animations.

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.

