

PROGRAMME DÉTAILLÉ

ARCHITECTURE – LOGICIELS DAO & RENDUS

Réf. AR03015 **3DS MAX RENDUS ET B.I.M**
CONCEPTION ARCHITECTURALE ET RENDUS 3D

PUBLIC :

Infographistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ- REQUIS :

Maîtriser les bases de 3DS Max.

OBJECTIFS :

La formation 3DS MAX RENDUS ET B.I.M a pour objectif de maîtriser les outils de rendus du logiciel de conception 3D dans le cadre de projets architecturaux B.I.M.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels d'architecture et 3D de la gamme ABVENT.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 10/06/20 Dernière mise à jour 10/06/20 Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **3DS MAX RENDUS ET B.I.M** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de dessin assisté par ordinateur dédiés au rendu architectural. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

Rappel des notions de base et contrôle des acquis

Les matériaux

- Le matériel editor.
- Les six principaux groupes de paramètres de l'éditeur.
- Les matériaux.
- Les coordonnées de mapping.
- Les plugins.
- Les règles à suivre.
- Sauvegarder les textures.
- Les textures procédurales.
- Exemples de création de textures.

Les lights (lumières)

- Les différents types de lumières.
- Éclairage standard.
- Cas pratiques :
- Gérer un éclairage de bougie avec flamme.
- Gérer un éclairage d'une lampe sur un bureau.
- Gérer des lumières volumétriques.

Rendu

- Description de la boîte de dialogue Render Scene.
- Cas pratique : obtenir un rendu simple.

V-Ray

- Première approche.
- Présentation.
- Exploration de l'interface.
- Les vues.
- La barre de commande et les options de commandes.
- Barre de statuts, barre de menus, barre d'outils.
- La souris : Panorama, rotation, zoom.

L'environnement de V-Ray pour 3DS MAX

- L'interface utilisateurs et ses composantes l'interface.
- La barre d'outils, des options, des matériaux avec du frame buffer.
- Comprendre l'illumination globale.
- Comprendre la structure des matériaux avec leurs différentes couches.
- Les matériaux, diffuse, texture, bump, glossiness.
- Réflexion illumination global et environnements.

Animation

- Présentation.
- Cas pratiques simples.



formation dispensée
PARTOUT EN FRANCE



formation éligible
PLAN DE FORMATION

PROGRAMME DÉTAILLÉ

ARCHITECTURE – LOGICIELS DAO & RENDUS

Réf. AR03015 **3DS MAX RENDUS ET B.I.M**
CONCEPTION ARCHITECTURALE ET RENDUS 3D

PUBLIC :

Infographistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ- REQUIS :

Maîtriser les bases de 3DS Max.

OBJECTIFS :

La formation 3DS MAX RENDUS ET B.I.M a pour objectif de maîtriser les outils de rendus du logiciel de conception 3D dans le cadre de projets architecturaux B.I.M.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels d'architecture et 3D de la gamme ABVENT.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

SUITE CONTENU

Les caméras

- Présentation.
- Cas pratiques simples.

Les imports, les exports et compatibilités

3DS MAX et le B.I.M

- Qu'est-ce que le B.I.M et la Maquette Numérique ?
- Le travail collaboratif : fichier central et sous-projets, fichiers liés...
- Compatibilité et interactions avec les logiciels B.I.M tel qu'Archicad, Revit...

Impression

- Mise en page multifenêtres et échelle d'impression.
- Aperçu avant impression et imprimer.

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.

Date d'élaboration 10/06/20 Dernière mise à jour 10/06/20 Version : 1

