

PROGRAMME DÉTAILLÉ

ARCHITECTURE – LOGICIELS DAO & RENDUS

Réf. AR03017 **PACK RENDUS 3D SKETCHUP / ARTLANTIS/ PHOTOSHOP**
GESTION DE PRODUCTION DE RENDUS

PUBLIC :

Graphistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ-REQUIS :

Maîtriser les fonctions de base du logiciel (cf. AR03004).

OBJECTIFS :

La formation CINEMA 4D NIVEAU 2 a pour objectif d'utiliser les modules complémentaires de CINEMA 4D.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 3D de la gamme MAXON.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Vous avez un besoin de formation sur **PACK RENDUS 3D SKETCHUP ARTLANTIS PHOTOSHOP** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de dessin assisté par ordinateur dédiés au rendu architectural. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

SKETCHUP Modélisation 3D

Découverte de l'interface du logiciel

Première création d'un objet 3D avec SKETCHUP

- Les outils de modélisation.
- Les surfaces simples.
- Les outils de mesure.
- Les formes.
- Les outils de duplication, rotation...
- Les « groupes » et les « composants ».
- Travail des matières.
- Les lumières / les ombres.

Organisation de travail avec SKETCHUP

- Les imports dxf / dwg / images / mise à l'échelle.
- La gestion des préférences.
- Les calques.
- L'interaction entre les calques / les groupes / les composants.

Création d'un bâtiment en 3D avec SKETCHUP

- Modélisation du terrain.
- Les murs et cloisons.
- Création d'un escalier.
- Aménagement intérieur.
- Intégration du modèle dans le terrain.
- Récupération des modèles 3D.
- Les modes de les rendus.
- Les plans de coupes.
- Les cotations.

ARTLANTIS rendus 3D

Présentation du logiciel

Présentation de l'interface

Configuration de l'environnement

- Définir la taille de la fenêtre de prévisualisation.
- Activer les paramètres de rendu (ombres portées, transparence et réfraction).

Définir la scène

- Créer un point de vue.
- Choisir un angle de focale.

Date d'élaboration 10/02/21 Dernière mise à jour 10/02/21 Version : 1

Centre de formation **STAGE'UP**

Siège social: 23 rue Antigna 45000 ORLEANS

Service commercial: 14 rue d'Amsterdam 75009 PARIS

Siret: 488 346 610 000 30 APE: 8559A N° Existence: 24 45 02361 45

Tél.: 0 810 356 365 (N°Azur Tarif Local) email: contact@stageup.fr



formation dispensée
PARTOUT EN FRANCE



formation éligible
PLAN DE FORMATION

PROGRAMME DÉTAILLÉ

ARCHITECTURE – LOGICIELS DAO & RENDUS

Réf. AR03017 **PACK RENDUS 3D SKETCHUP / ARTLANTIS/ PHOTOSHOP**
GESTION DE PRODUCTION DE RENDUS

PUBLIC :

Graphistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ-REQUIS :

Maîtriser les fonctions de base du logiciel (cf. AR03004).

OBJECTIFS :

La formation CINEMA 4D NIVEAU 2 a pour objectif d'utiliser les modules complémentaires de CINEMA 4D.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 3D de la gamme MAXON.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 10/02/21 Dernière mise à jour 10/02/21 Version : 1

SUITE CONTENU

Définir les sources lumineuses

- Créer une source lumineuse (soleil, ampoule ou spot).
- Modifier les points d'application d'une source lumineuse.
- Modifier les paramètres d'une source lumineuse (couleur, intensité, zone d'éclairage, ombres portées...).

Appliquer les matières

- Appliquer une matière sur un objet.
- Changer la texture ou la couleur d'une matière.
- Activer la brillance ou la transparence d'une matière.
- Remplacer une matière par une autre.

Apprentissage du module d'animation

- Créer un chemin de caméra.
- Créer des effets cinématographiques.
- Configurer une séquence de l'animation (durée, vitesse de déplacement, travelling, changement de focale...).
- Enchaîner plusieurs séquences.

Calculer une scène

- Définir la taille de la scène à calculer.
- Activer les options de calcul.
- Optimiser les temps de calculs d'une scène.
- Rendre plusieurs scènes à la fois.

Les exports

PHOTOSHOP retouche et insertion

Utilisation avancée des calques

- Sélectionner par couches.
- Les différents styles de calques.
- Utiliser les calques de remplissage et de réglage.
- Gérer le contrôle multi calques.
- Gérer les masques de fusion.
- Gérer les masques et traces vectorielles.
- Utiliser la gestion de texte.

Outils de retouche

- Gérer les formes des brosses.
- Effectuer du recopiage d'images.
- Appliquer des filtres et effets spéciaux.
- Utiliser l'outil « point de fuite ».
- Utiliser l'outil « déformation d'images ».
- Gestion de la lumière et ombres.

Couleurs

- Correction de chromie.
- Régler le pique, dépoussiérer, ôter les rayures.
- Ajuster les tons, les saturations.
- Créer et utiliser des couleurs.
- Gérer la colorisation d'une image (mode bichromie, couche de ton direct...).

PROGRAMME DÉTAILLÉ

ARCHITECTURE – LOGICIELS DAO & RENDUS

Réf. AR03017 **PACK RENDUS 3D SKETCHUP / ARTLANTIS/ PHOTOSHOP**
GESTION DE PRODUCTION DE RENDUS

PUBLIC :

Graphistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ- REQUIS :

Maîtriser les fonctions de base du logiciel (cf. AR03004).

OBJECTIFS :

La formation CINEMA 4D NIVEAU 2 a pour objectif d'utiliser les modules complémentaires de CINEMA 4D.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 3D de la gamme MAXON.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

SUITE CONTENU

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.

Date d'élaboration 10/02/21 Dernière mise à jour 10/02/21 Version : 1

Centre de formation **STAGE'UP**

Siège social: 23 rue Antigna 45000 ORLEANS

Service commercial: 14 rue d'Amsterdam 75009 PARIS

Siret: 488 346 610 000 30 APE: 8559A N° Existence: 24 45 02361 45

Tél.: 0 810 356 365 (N°Azur Tarif Local) email: contact@stageup.fr



formation dispensée
PARTOUT EN FRANCE



formation éligible
PLAN DE FORMATION