

PROGRAMME DÉTAILLÉ

COMMUNICATION – DESIGN 3D

Réf. CM01005 **RHINO 3D NIV.1**
CONCEPTION ET RENDUS 3D

PUBLIC :

Infographistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ-REQUIS :

Bonne maîtrise en conception 2D.

OBJECTIFS :

La formation RHINO 3D a pour objectifs de :

- Mettre en place des projets présentant des structures géométriques complexes grâce à la modélisation numérique 3D.
- Comprendre les NURBS (non-uniforme rationnelle base spline).
- Façonner, construire des structures 3D.

DURÉE :

5 jours.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 3D de la gamme RHINOCEROS.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 03/09/2020
Dernière mise à jour 03/09/20
Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **RHINOCEROS 3D** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de dessin assisté par ordinateur dédiés au rendu architectural. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

Définition du logiciel RHINOCEROS 3D

- Différenciation entre RHINOCEROS 3D et les autres logiciels 3D.
- Les atouts de RHINOCEROS 3D.
- Les domaines d'utilisation de RHINOCEROS 3D.
- Les diverses versions du logiciel.
- Définition des fonctions des outils simples et intuitifs.
- Le système d'inférence.
- L'interprétation 3D de RHINOCEROS 3D.

Découverte des interfaces et outils courants de travail

- Disposition et fonctions de l'interface.
- Découverte de la barre d'outils.
- Les Outils de Dessin : Les outils de dessin 2D, les outils de transformation 3D.
- Les commandes indispensables.
- Utilité des fonctions menus et Aide.
- Gestion des options des fenêtres de vue.
- Type et forme de visualisation.
- Maîtrise du Zoom.
- Différenciation des outils de sélection.
- Utilité et manipulation des : Invert / Hide / Lock.
- Gestion et compréhension des Calques et groupes.
- Étude des plans de construction – Plan C.

Pratique et compréhension du 2D

- Pourquoi le format 2D est-il nécessaire en 3D ?
- Les bases de manipulation 2D sur RHINOCEROS 3D.
- Mode Élévation.
- Création de fichier en 2D – cmd de base.
- C'est quoi le Gumball et en quoi est-ce utile ?
- Édition des points de contrôle.
- Connaître le degré des courbes.
- Initiation sur les courbes « théorie et pratique ».
- Continuité, fermer des courbes.
- Accrochages (Osnaps).
- Projeter + Accrochages (Osnaps).
- Gestion des contraintes distance et angle.
- Ortho et Magnetisme (et SmartTrack).

PROGRAMME DÉTAILLÉ

COMMUNICATION – DESIGN 3D

Réf. CM01005 **RHINO 3D NIV.1**
CONCEPTION ET RENDUS 3D

PUBLIC :

Infographistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ-REQUIS :

Bonne maîtrise en conception 2D.

OBJECTIFS :

La formation RHINO 3D a pour objectifs de :

- Mettre en place des projets présentant des structures géométriques complexes grâce à la modélisation numérique 3D.
- Comprendre les NURBS (non-uniforme rationnelle base spline).
- Façonner, construire des structures 3D.

DURÉE :

5 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 3D de la gamme RHINOCEROS.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 03/09/2020
Dernière mise à jour 03/09/20
Version : 1

SUITE CONTENU

Initiation en 3D

- Présentation des NURBS et des maillages.
- Différenciation de polysrf, srf et maillage.
- Études des points de contrôle, SolidPtOn, Vertex.
- Notions de base en NURBS : UVN.
- Notions de base en NURBS : Continuité.
- Notions de base en NURBS : Surface quadrilatère.
- Join / Group / Booleennes.

Les couleurs et les textures

- L'usage des couleurs et des textures existantes.
- La création de texture.
- Le positionnement de textures.

Gestion des fichiers

- Comment gérer les fichiers.
- Les manipulations des fichiers.
- Format d'enregistrement.
- Exercice pratique sur le logiciel.
- Démarrage du logiciel.
- Création d'un nouveau calque et d'une forme de base 2D.
- Transformation de la forme en 3D.

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.