

PROGRAMME DÉTAILLÉ

COMMUNICATION – DESIGN 3D

Réf. CM01006 **RHINOCEROS 3D NIV.2** CONCEPTION ARCHITECTURALE ET RENDU 3D

PUBLIC :

Infographistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ-REQUIS :

Maîtriser les fonctions de base du logiciel (cf. CM01005).

OBJECTIFS :

La formation RHINOCEROS 3D NIV.2 a pour objectifs de :

- Savoir créer des formes organiques.
- Travailler sans difficulté sur des courbes, sur des surfaces, et sur des formes complexes.
- Découvrir les différentes fonctionnalités avancées du logiciel.
- Rassembler et mettre en application les connaissances acquises.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 3D de la gamme RHINOCEROS.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 03/09/2020
Dernière mise à jour 03/09/20
Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **RHINOCEROS 3D NIV.2** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de dessin assisté par ordinateur dédiés au rendu architectural. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

Création des formes organiques

- Reproduire des surfaces et des courbes.
- Construire des surfaces à partir des nuages de points, des sections parallèles et du réseau de courbes.
- Réaliser des dessins 3D à partir des poly surfaces fermées ou des formules mathématiques.
- Concevoir des prototypes 3D à l'aide des dessins 2D et images scannées.
- Justifier la continuité de la courbure des surfaces.
- Contrôler la qualité des surfaces.

Blocs

- Création / insertion / mise à jour de blocs.
- Décomposer un bloc.
- Gestionnaire de blocs.

Annotations

- Outil texte et courbes de texte.
- Hachures.
- Outils d'analyse.
- Types de cotations et style de cotes.

Modification des surfaces

- Apprendre à agrandir ou à réduire des surfaces : Trim / Untrim.
- Simplifier la fermeture des solides.
- Approfondir les connaissances sur la détection et l'élimination des bords libres (NakedEdges).
- Illustrer des rayons entre surfaces.
- Distinguer l'utilisation de la technologie UDT pour déformer les courbes, les solides et les surfaces.
- Déterminer comment glisser le long d'une courbe ou d'une surface.
- Apprendre à tordre, vriller, effiler à partir du logiciel.
- Maîtrise de l'outil « Cage ».

Construction 3D

- Primitives 3D (cube, cylindre, sphère, pyramide...).
- Cascade « outils pour les solides ».
- Révolution simple / selon un guide.

Rendu

- Styles visuels (filaire / ombre...).
- Lumière naturelle et ensoleillement.
- Lumières et types d'éclairages (ponctuelle / directionnelle...).
- Réglages d'exposition et effets postérieurs.
- Éditeur de matériaux et types de placages des textures.



PROGRAMME DÉTAILLÉ

COMMUNICATION – DESIGN 3D

Réf. CM01006 **RHINOCEROS 3D NIV.2**
CONCEPTION ARCHITECTURALE ET RENDU 3D

PUBLIC :

Infographistes, designers, architectes ou toute personne désirant réaliser des projets en 3D.

PRÉ-REQUIS :

Maîtriser les fonctions de base du logiciel (cf. CM01005).

OBJECTIFS :

La formation RHINOCEROS 3D NIV.2 a pour objectifs de :

- Savoir créer des formes organiques.
- Travailler sans difficulté sur des courbes, sur des surfaces, et sur des formes complexes.
- Découvrir les différentes fonctionnalités avancées du logiciel.
- Rassembler et mettre en application les connaissances acquises.

DURÉE :

3 jours.

MÉTHODES ET OUTILS

PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 3D de la gamme RHINOCEROS.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 03/09/2020
Dernière mise à jour 03/09/20
Version : 1

SUITE CONTENU

- Couleurs de rendu.
- Éditeur d'environnements.
- Animations de survol / cheminement / platine tournante.

Découvrir les différentes fonctionnalités avancées du logiciel

- Étudier la distance entre courbes et surfaces.
- Réorganiser un modèle : repère initial, repère local.
- Mise à l'échelle d'un prototype.
- Application d'un retrait.
- Maîtriser les différentes passerelles de fichier de RHINOCEROS 3D.
- Paramétrer l'environnement de travail pour plus de productivité.
- Création de macro-commandes.

Impressions

- Mise en page multifenêtres et échelle d'impression.
- Aperçu avant impression et imprimer.

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.