

PROGRAMME DÉTAILLÉ

COMMUNICATION – GRAPHISME & PRINT

Réf. CM2048 **UI DESIGN ET INTERFACE UTILISATEUR** OPTIMISATION DE L'EXPERIENCE UTILISATEUR WEB ET APP

PUBLIC :

Infographistes, webdesigners, chefs de projets digitaux ou toute personne ayant besoin d'optimiser la prise en compte de l'expérience utilisateur grâce à l'UI Design.

PRÉ-REQUIS :

Maîtrise de l'outil informatique. Avoir de bonnes notions en PAO et WEBDESIGN

OBJECTIFS :

La formation UI DESIGN ET INTERFACE UTILISATEUR a pour objectif de maîtriser les règles et techniques d'optimisation d'interfaces utilisateur dans le cadre de projets web ou digitaux.

DURÉE :

2 jours.

MÉTHODES ET OUTILS PÉDAGOGIQUES :

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé dans l'UX et UI Design et de graphisme de la gamme ADOBE.

PC / Mac complet.

Divers supports de cours fournis.

Méthode pédagogique participative. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

LIEU DE FORMATION :

En stage ou en intra.

EFFECTIF :

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 07/07/2021
Dernière mise à jour 02/11/2021
Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **UI DESIGN ET INTERFACE UTILISATEUR** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur la lumière et la couleur ; et leur utilisation dans le graphisme et le multimédia. Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...

CONTENU

Introduction générale

Qu'est-ce que l'UI Design ?

- Définition
- Comparaison avec l'UX Design

Les tendances actuelles du design

Les éléments de base d'une interface

- Palette de couleurs
- Typographies
- Mise en page et ergonomie visuels
- Les boutons et les interactions,
- Hiérarchisation des contenus

Les formats de fichier

Construction du design d'interface, les étapes clés

- Le contexte du projet précis
- Le Design System
- La conception sur papier
- Le prototypage...

Les règles de base de l'ergonomie

Les standards et les normes

- Les normes ISO et AFNOR

Le responsive design

- Les enjeux du responsive
- Les aspects techniques et les contraintes du développeur
- Les bonnes pratiques et méthodologie de travail à adopter

L'utilisateur

- Interprétation et prise en compte du parcours utilisateur

Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.