

## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### ARCHITECTURE – CAO DAO BIM

Réf. AR04092 **SKETCHUP DESIGN 3D VISIO 12**  
MODÉLISATION ET DESIGN ARCHITECTURAL 3D

#### **PUBLIC :**

Infographistes 2D et 3D, designers, architectes, illustrateurs, ou toute personne voulant aborder la 3D rapidement grâce à Sketchup.

#### **PRÉ-REQUIS :**

- Navigateur web : Internet Explorer, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC
- Bonne connaissance de l'outil informatique.

#### **OBJECTIFS :**

La formation SKETCHUP VISIO 12 a pour objectif de : Maîtriser tout ou partie du logiciel de modélisation et design architectural Sketchup.

#### **DURÉE :**

12 heures

#### **PÉRIODE DE**

#### **RÉALISATION :**

4 semaines à partir de la date de début de formation.

#### **MÉTHODES ET OUTILS**

#### **PÉDAGOGIQUES :**

Formation 100% en face à face pédagogique via des visioconférences depuis notre plateforme dédiée. Accès illimité pendant 1 an, 24h/24 et 7j/7 à votre support en ligne sur notre plateforme d'e-learning (formation interactive, vidéos etc..). Validation des acquis avec passage de la certification : PCIE CAO 3D – (code RS5191 (Répertoire Spécifique) n°5191). Formation éligible au CPF (Compte Personnel de Formation).

#### **EFFECTIF :**

Formation individuelle.

Date d'élaboration 19/01/22 Dernière mise à jour 19/01/22. Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **SKETCHUP DESIGN 3D** ? Profitez de nos solutions formatives adaptées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos parcours visio sont construits autour d'un cas pratique que vous réaliserez en step by step en direct avec votre formateur via des séances de visioconférence. Notre objectif étant que vous soyez actif tout au long de votre formation. Aussi nous vous donnons l'accès 7j/7 et 24h/24 à votre support de cours vidéo tout au long de votre formation et pendant 1 an à compter de son début.

Partout en France depuis chez vous ou sur votre lieu de travail.

Que vous soyez grand débutant, intermédiaire ou confirmé, un parcours adapté à votre niveau et à votre besoin vous sera affecté. Il vous permettra d'aborder tout ou partie des points suivants :

#### **CONTENU**

##### **Présentation**

Sketchup est un des logiciels les plus faciles à apprivoiser dans le monde de la 3D. Très adapté pour faire des esquisses 3D, il permet de dessiner des plans, modéliser des volumes, évaluer des distances ou créer des animations de manière intuitive. Sa simplicité d'utilisation donne la possibilité de réaliser des projets avec rapidité et précision.

##### **Les bases**

- Description et concept de Sketchup
- Paramétrer son environnement de travail
- Choix des unités
- Choix de type de vues : iso, dessus, dessous, orbite, panoramique, zoom, champ angulaire
- Paramétrer le style d'affichage des faces
- Utiliser les cotations

##### **Modélisation 3D**

- Créer des lignes, des rectangles, des cercles...
- Utiliser la main levée
- Utiliser et paramétrer l'info sur l'entité
- Utiliser les outils Déplacer et Rotation
- Utiliser conjointement plusieurs outils de construction : arc, rectangle, cercle, etc...
- Mesurer avec l'outil Mètre, créer des angles avec l'outil Rapporteur et utiliser les guides
- Utiliser l'outil Pousser Tirer pour donner du volume aux objets
- Modifier les Axes XYZ avec l'outil Axe
- Utiliser l'outil Texte
- Utiliser les inférences selon les axes et les tangentes

##### **Styles**

- Utiliser les styles
- Éditer des styles

##### **Modélisation 3D deuxième partie**

- Utiliser l'outil Suivez Moi
- Créer une sphère avec l'outil Suivez Moi
- Utiliser l'outil Mettre à l'Échelle pour un objet puis et pour une partie de l'objet
- Utiliser l'outil Décalage pour créer de nouvelles arêtes
- Diviser de arêtes
- Adoucir les arêtes
- Retourner un objet le long d'un axe
- Utiliser les intersections et les solides

##### **Groupes, composants et balises**

- Savoir à quel moment créer un groupe ou un composant
- Créer et dupliquer un composant
- Faire des copies multiples
- Importer un composant à partir d'une bibliothèque
- Rendre un composant unique

Centre de formation STAGE'UP

Siège social: 23 rue Antigna 45000 ORLEANS

Service commercial: 14 rue d'Amsterdam 75009 PARIS

Siret: 488 346 610 000 30 APE: 8559A N° Existence: 24 45 02361 45

Tél.: 0 810 356 365 (N°Azur Tarif Local) email: contact@stageup.fr



formation dispensée  
**PARTOUT EN FRANCE**



formation éligible  
**CPF**

## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### ARCHITECTURE – CAO DAO BIM

Réf. AR04092 **SKETCHUP DESIGN 3D VISIO 12**  
MODÉLISATION ET DESIGN ARCHITECTURAL 3D

#### **PUBLIC :**

Infographistes 2D et 3D, designers, architectes, illustrateurs, ou toute personne voulant aborder la 3D rapidement grâce à Sketchup.

#### **PRÉ-REQUIS :**

- Navigateur web : Internet Explorer, Chrome, Firefox, Safari
- Système d'exploitation : Mac ou PC
- Bonne connaissance de l'outil informatique.

#### **OBJECTIFS :**

La formation SKETCHUP VISIO 12 a pour objectif de : Maîtriser tout ou partie du logiciel de modélisation et design architectural Sketchup.

#### **DURÉE :**

12 heures

#### **PÉRIODE DE**

#### **RÉALISATION :**

4 semaines à partir de la date de début de formation.

#### **MÉTHODES ET OUTILS**

#### **PÉDAGOGIQUES :**

Formation 100% en face à face pédagogique via des visioconférences depuis notre plateforme dédiée. Accès illimité pendant 1 an, 24h/24 et 7j/7 à votre support en ligne sur notre plateforme d'e-learning (formation interactive, vidéos etc..). Validation des acquis avec passage de la certification : PCIE CAO 3D – (code RS5191 (Répertoire Spécifique) n°5191). Formation éligible au CPF (Compte Personnel de Formation).

#### **EFFECTIF :**

Formation individuelle.

Date d'élaboration 19/01/22 Dernière mise à jour 19/01/22. Version : 1

#### **SUITE CONTENU**

- Créer sa bibliothèque de composants • Utilisation des balises

#### **Exportation**

- Exporter en image 2D (pdf, jpeg...)
- Exporter en modèle 3D

#### **Modélisation 3D troisième partie**

- L'outil Bac à Sable
- Retour sur les principaux outils de modélisation
- Utilisation de 3D Warehouse

#### **Couleurs et matières**

- Afficher les ombres
- Paramétrer la lumière d'ambiance selon l'heure et la saison
- Changer l'intensité de la lumière et des ombres

#### **Lumières**

- Utiliser l'outil Colorier
- Appliquer une matière à un objet ou à une partie d'un objet
- Modifier une matière existante
- Créer une nouvelle matière à partir d'un bitmap et la mettre à l'échelle par rapport à un objet

#### **Animations**

- Créer des scènes et positionner caméra
- Paramétrer animation
- Exporter animation en vidéo ou suite d'image

#### **Fin de formation**

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Passage de la certification.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.