

## PROGRAMME DÉTAILLÉ

### INFORMATIQUE – CAO DAO

Réf. IF03006 **INVENTOR**  
CONCEPTION MÉCANIQUE

#### **PUBLIC :**

Ingénieur, dessinateur, industriel, infographiste...ou toute personne souhaitant maîtriser le logiciel inventor.

#### **PRÉ-REQUIS :**

Bonne maîtrise de l'informatique.

#### **OBJECTIFS :**

La formation INVENTOR a pour objectif de maîtriser le logiciel de conception inventor.

#### **DURÉE :**

6 jours.

#### **MÉTHODES ET OUTILS**

##### **PÉDAGOGIQUES :**

Formation dispensée par un formateur professionnel spécialisé principalement dans les logiciels de conception 2d et 3d. Pc / mac complet. Divers supports de cours. Formation théorique et pratique.

Méthode pédagogique participative. Divers supports de cours. Validation des acquis (QCM). Attestation de formation. Formation théorique et pratique.

#### **LIEU DE FORMATION :**

En stage ou en intra.

#### **EFFECTIF :**

1 à 10 personnes.

Date d'élaboration 28/08/20 Dernière mise à jour 28/08/20 Version : 1

Vous avez un besoin de formation sur **INVENTOR** ? Profitez de nos solutions formatives dédiées à vos besoins et adaptées à votre activité professionnelle. Nos formateurs sont des professionnels recrutés pour leur expérience professionnelle et leur expertise sur les logiciels de bureautique (traitement de texte, tableur, bases de données, messagerie électronique...). Nos consultants traceront avec vous un programme ciblé sur les précisions de vos demandes.

*Partout en France : Amiens, Angers, Bordeaux, Dijon, Grenoble, Le Havre, Le Mans, Lille, Lyon, Marseille, Metz, Montpellier, Nantes, Nice, Nîmes, Orléans, Paris, Perpignan, Reims, Rennes, Rouen, Saint-Etienne, Strasbourg, Toulon, Toulouse, Tours, Villeurbanne...*

#### CONTENU

##### Préambule

##### Découverte de l'interface

##### Gérer un nouveau projet

- Définir un projet.
- Utiliser l'assistant de conception et l'utilitaire "prêt à emporter".

##### Travailler avec les esquisses

- Manipuler les objets (souris, raccourcis clavier).
- Positionner les esquisses : géométrie d'origine.
- Paramétrer les esquisses : géométrie, contraintes, cotes.
- Intérêt de la projection de la géométrie et des arêtes coupées.
- Gérer les variables (paramètres).

##### Modéliser les pièces classiques et les pièces de tôlerie

- Réaliser : extrusion, révolution, lissage, balayage, hélicoïde.
- Placer : conge, chanfrein, dépouille de face, perçage, coque, nervure, filetage.
- Construire : plan, axe, point.
- Spécifier pour la tôlerie : styles, face, bord tombe, bords rabattu, ouverture, chanfrein de coin, arrondi de coin, jointure de bords, pliage, outil de poinçonnage, mise à plat.

##### Modéliser les assemblages

- Définir composants, réseau de composants et contraintes.
- Travailler avec les outils de conception : navigateur de l'ensemble, vues de conception, recherche de composants, activation depuis l'assemblage, degrés de liberté, analyse des interférences, propriétés physiques.
- Gérer les paramètres partagés par plusieurs pièces.
- Utiliser un ou plusieurs fichiers Excel.

##### Réaliser la mise en plan

- Définir les styles, normes, ressources, propriétés.
- Préparer les vues, cotes, annotations, liste de pièces, cartouches.
- Imprimer à partir des 2 espaces de travail.
- Exporter (formats dwf et dwg).

##### Fin de formation

- Conclusions.
- Test de niveau et correction.
- Évaluation qualitative.
- Validation des acquis.
- Remise de l'attestation de formation.
- Remise d'un support de cours et documents annexes.

